



I.P.S.S.S. "F.L. MORVILLO FALCONE"
BRINDISI

ISTITUTO PROFESSIONALE DI STATO PER I SERVIZI SOCIALI
"Francesca Laura MORVILLO FALCONE"
Via Galanti, 1 - Tel. 0831/513991
brrf010008@istruzione.it – brrf010008@pec.istruzione.it
www.morvillofalconebrindisi.edu.it
72100 BRINDISI

MATERIA: Scienze Umane e sociali (ore settimanali: 4).

CLASSE: 2[^] A SS

ANNO SCOLASTICO: 2022/2023

DOCENTE: Lo Vecchio Angela , Gualtieri Maria

Libro di testo:

L. D'Isa, F. Foschini, F. D'Isa, *Persona, società e cultura*, Hoepli, Milano

Argomenti:

I processi cognitivi

- Lo sviluppo fisico e motorio
- La sensazione e percezione
- Le leggi dell'organizzazione percettiva
- Lo sviluppo percettivo nel primo anno di vita del bambino
- La percezione nella seconda infanzia
- La percezione nella terza infanzia
- L'attenzione e i suoi meccanismi

L'apprendimento

- L'apprendimento per associazione: il condizionamento classico e il condizionamento operante
- L'apprendimento per osservazione
- L'apprendimento cognitivo
- L'apprendimento per insight
- L'apprendimento secondo la psicologia cognitiva

La memoria

- Il funzionamento della memoria sensoriale
- La memoria a breve e a lungo termine
- Il funzionamento della memoria di lavoro
- I meccanismi alla base dell'oblio
- Il recupero

L'intelligenza

- L'immaginazione
- I modelli di spiegazione dell'intelligenza di Guilford e H. Gardner

Il Gioco e le attività ludico espressive (compresenza Metodologie operative)

Il gioco e il suo sviluppo

Il valore psicopedagogico del gioco

Il gioco come attività espressive nel bambino e nell'adulto

Realizzazione di un cartoon libro

Famiglie multiproblematiche, bisogni ed interventi (compresenza Metodologie operative)

I bisogni della famiglia

Le tipologie di famiglie multiproblematiche

Interventi e servizi per le famiglie multiproblematiche

Le emozioni

Che cosa sono le emozioni

La comparsa e lo sviluppo delle emozioni nel primo anno di vita.

STRUMENTI per il Digital Storytelling

- Google Presentazioni
 - Temi e layout
 - creazione e formattazione di diapositive
 - inserimento testo, immagini e oggetti multimediali all'interno della presentazione
 - animazione e transizione
- Canva
 - Creazione di video e mappe con inserimento di effetti grafici, modelli, immagini, audio e testo
- Book Creator
 - creazione ebook, inserimento testo, immagini, foto, audio, video, collegamenti interni ed esterni
 - Compito di realtà: progettazione e realizzazione di un ebook digitale con tutti i lavori realizzati in scienze umane rivolto ai bambini e agli adolescenti.

I Docenti

Prof.ssa Lo Vecchio Angela

Prof.ssa Gualtieri Maria

Gli alunni